



REGULAMENTO INTERNO
DE GOLFE DO
SANTA MÔNICA CLUBE DE CAMPO

SUMÁRIO

OBJETIVO GERAL	03
ETIQUETA NO CAMPO	03
VESTIMENTA ADEQUADA.....	04
UTILIZAÇÃO DO CAMPO DE JOGO	04
OBRIGAÇÕES DO GOLFISTA PERANTE O STARTER	05
HANDICAP.....	05
GOLFISTAS PRINCIPIANTES	06
CAMPO DE TREINAMENTO	06
TORNEIOS	07
REGRAS LOCAIS	07
PENALIDADES	08
VIGÊNCIA.....	08
13. GLOSSÁRIO.....	09

1. OBJETIVO GERAL

O presente Regulamento tem por finalidade disciplinar a utilização dos campos de golfe e de treinamento, bem como a prática deste esporte no âmbito do Santa Mônica Clube de Campo.

2. ETIQUETA NO CAMPO

2.1. Respeito com outros jogadores.

- a) No interesse de todos, os jogadores deverão jogar sem demora.
- b) Nenhum golfista deverá efetuar a sua tacada enquanto existirem outros à sua frente que possam ser atingidos pela bola.
- c) Jogadores procurando por bola perdida deverão sinalizar aos que estiverem atrás para que passem, tão logo fique claro que a bola que estão procurando não está fácil de ser encontrada e esteja “dentro do campo”.
- d) Quando a jogada de um buraco estiver completada, os jogadores deverão deixar o “green” imediatamente, marcando o seu escore somente no “tee” de saída do buraco seguinte.
- e) É expressamente proibido o uso de telefones celulares e outros aparelhos eletrônicos no campo de jogo ou de treinamento e no “driving-range”, à exceção, no campo de jogo, em dias em que não houver torneio, após consentimento dos golfistas da mesma turma.
- f) É aconselhável não fumar nas áreas de treinamento, no “driving-range” e no campo de jogo, sendo que no “putting-green” é terminantemente proibido fumar.

2.2. Comportamento durante jogo.

- a) Ninguém deverá mover-se, falar, ficar perto ou na linha da bola ou do buraco, quando um jogador estiver se preparando ou efetuando sua tacada.
- b) Deverá ser permitido ao jogador que tem a honra, jogar antes dos seus companheiros.

2.3. Cuidados com o campo.

- a) Ao deixar uma banca de areia é de responsabilidade do jogador alisar cuidadosamente a areia com o rastelo e nivelar todas as marcas causadas pela sua tacada ou pisada.
- b) No percurso de uma partida, o jogador deverá estar certo que toda e qualquer grama removida por sua tacada - “divot”, seja repostada imediatamente e pressionada ao solo.
- c) Nos “greens”, todas as marcas de bola e as deixadas por sapatos deverão ser cuidadosamente reparadas, deixando-os em perfeitas condições e sem vestígios para outros golfistas.
- d) Não é permitido colocar a bolsa de tacos, movimentar o carrinho ou qualquer outro material, sobre os “greens” e “ante-greens”, para que não ocasionem estragos.
- e) Os golfistas não deverão causar estragos no buraco, no ato de retirar a bandeira ou a bola, assim como não apoiar a haste da bandeira sobre a grama de modo a causar marcas.
- f) Fica proibido efetuar “swings” experimentais que arranquem “divots”, em qualquer local do campo de jogo, “greens, fairways, tees e roughs”.

**2. VESTIMENTA ADEQUADA **

Imagem (foto)

É vedado ao golfista jogar indevidamente trajado. Devem ser evitadas roupas tais como: calça ou bermuda jeans.

É proibido o uso de calção de banho, shorts, bermuda de surf, roupas de ginástica, agasalhos esportivos (training), camisetas tipo regata, de agremiações esportivas ou jogar sem camisa.

O calçado também deverá ser adequado, não podendo ser usados tênis de futebol, chinelos, sandálias ou jogar descalço.

É permitido jogar de bermuda com comprimento até os joelhos.

4. UTILIZAÇÃO DO CAMPO DE JOGO

4.1. O campo poderá ser utilizado por:

Associados do Santa Mônica Clube de Campo, autorizados pelo Diretor de Golfe.

Golfistas filiados a quaisquer Federações do Brasil ou Internacionais, mediante prévia autorização do Diretor de Golfe.

Golfistas de outros clubes não conveniados, mediante o pagamento de "green fee", para nove ou dezoito buracos.

Antes de adentrar ao campo, o golfista deverá previamente assinar o livro de registros de saídas (incluir número de sócio), conferir as datas do livro e do seu cartão, de seu número de inscrição no clube ou na Federação ou autorização fornecida pelo Diretor de Golfe.

4.3. Imediatamente após a conclusão do jogo o golfista deverá colocar o seu cartão preenchido e assinado por ele e pelo seu marcador, ainda que incompleto, na caixa de coleta de cartões disponível na casa de apoio no "driving-range".

4.4. A Diretoria de Golfe manterá um livro de reservas para anotações de horários, que permitirá ao golfista sua inscrição ou de sua turma em horários que lhe aprouver, com dois dias de antecedência, obedecida a ordem de recebimento das reservas, de onde será extraída a escala de saídas ou "draw".

4.5. Fica proibida a inclusão de jogadores em uma turma que já tenha iniciado o jogo, exceto em jogos "best-ball".

4.6. Fica terminantemente proibida em qualquer dia e horário a saída de turmas com mais de quatro jogadores.

4.7. Não será permitido o jogo somente nos buracos de 1 a 4, repetidas vezes.

4.8. É mandatório que o início do jogo seja a partir do buraco 1.

OBS. Fica terminantemente proibida a saída a partir do buraco 2 ou 5.

4.9. Cada golfista deverá possuir necessariamente seu jogo de tacos e bolsa para iniciar qualquer tipo de jogo, à exceção quando acompanhado pelo Profissional durante uma aula de campo.

4.10. Se uma turma se atrasar a ponto de deixar um buraco livre a sua frente, deverá permitir, imediatamente, ultrapassagem da turma seguinte.

4.11. O uso de bolas permitidas.

A) O uso do campo de jogo, para treinamento, é limitado a duas bolas por golfista, ou seja, executar-se-á duas tacadas consecutivas (com duas bolas), a partir do tee de saída até o término do seu jogo, desde que não atrapalhe os demais golfistas no bom andamento do jogo, sendo obrigatória a entrega do cartão de score, mesmo que incompleto.

b) É expressamente proibido jogar com bola de prática, de "driving-range", no campo de jogo.

4.12. O uso do campo é exclusivo para a prática de golfe, sendo proibidas quaisquer outras atividades como: corridas, caminhadas, pescaria, natação, passeios, churrasco, ciclismo, atividades de lazer, etc.

4.13. O campo é de responsabilidade do jogador, por isso é do seu dever a manutenção da limpeza.

5. OBRIGAÇÕES DO GOLFISTA PERANTE O "STARTER"

5.1. Excepcionalmente, o "Starter" permitirá a saída de uma turma de 2 jogadores amadores (em que ambos possuam "handicap"), esclarecido que caberá às turmas que estejam à frente a liberalidade de dar passagem a esses jogadores.

5.2. Considerando as turmas em campo, o “Starter” poderá autorizar, excepcionalmente, a saída de novas turmas de até quatro jogadores desde que não interrompam a continuidade do jogo das turmas que já estejam no campo.

5.3. Quando necessário, aos sábados, domingos e feriados e em dias de torneios oficiais do Clube, a saída dos jogadores obedecerá à ordem constante da reserva de horários, ou escala de saídas ou “draw” em poder do “Starter”. Nos dias de semana, as saídas terão horários estabelecidos em função das inscrições solicitadas ao “Starter”, ou liberadas sempre que exista vaga disponível.

5. HANDICAP

IMAGEM (cartão do clube 1 ao 9, 10 ao 18)

Rápido comentário sobre o cartão (par, distâncias, HCp, cores,....)

6.1. O sistema usado para cálculo dos “handicaps” é o estabelecido pela “United States Golf Association” – USGA: são computados os melhores dez resultados entre os vinte últimos cartões apresentados.

A atribuição do “handicap” e qualquer alteração na fórmula do cálculo são de responsabilidade da Federação Paranaense de Golfe.

6.2. O jogador que deixar de entregar ou depositar o seu cartão, ainda que incompleto, terá registrado o melhor score entre os últimos cinco cartões entregues e este entrará na base de cálculo para o próximo “handicap” fornecido pela Federação Paranaense de Golfe.

6.3. É assegurado a qualquer jogador o direito de pedir a revisão de seu “handicap”, a qualquer tempo, desde que por escrito e diretamente à Diretoria de Golfe.

7. GOLFISTAS PRINCIPIANTES

7.1. Os golfistas principiantes deverão efetuar sua inscrição na casa de apoio do “driving-range”.

7.2. Deverão tomar aulas iniciais com o instrutor profissional de sua livre escolha a fim de desenvolver habilidades essenciais à prática, a conhecer suas regras básicas, etiqueta de jogo, comportamento condizente com as necessidades do esporte e conhecer e aplicar o presente Regulamento Interno.

7.3. Escolhido o instrutor profissional, o principiante ficará sob responsabilidade do mesmo, durante o tempo necessário para estar habilitado a jogar no campo.

7.4. A utilização do campo pelo principiante dar-se-á quando o instrutor profissional o considerar apto, sendo feita a sua liberação final pelo Diretor de Golfe.

7.5. Os jogadores principiantes, sem “handicap”, acompanhados ou não do instrutor, somente poderão iniciar seu jogo, em horário pré-estabelecido pelo Diretor de Golfe e se autorizados pelo profissional responsável e liberados pelo “Starter”.

7.6. De posse da liberação diária, o golfista deverá entregá-la ao “Starter”, antes de adentrar ao campo e, após 5 liberações, será avaliado pelo profissional.

7.7. Considerado apto para prática do golfe, caso seja do seu interesse, o principiante deverá apresentar cinco cartões de nove ou dezoito buracos, referendados pelo profissional, para a composição do seu “handicap” oficial, a fim de filiar-se à Federação Paranaense de Golfe e estar apto a participar de competições a nível estadual e nacional.

8. CAMPO DE TREINAMENTO

8.1. É obrigatório entregar a cédula de identidade social ao responsável pela locação de bolas antes de iniciar o treinamento.

8.2. É exigido respeito à destinação específica de cada área de treinamento – “driving-range, putting-green e approach area”.

8.3. Não é permitida a prática no “driving-range, putting-green e approach area”, quando estas estiverem em recuperação, indicadas por placas, faixas, fitas, cordas ou outras formas que limitem a área destinada ao treinamento.

8.4. É proibido adentrar a área do “driving-range” para recuperação de bola.

8.5. É proibida a permanência de crianças com idade inferior a sete (7) anos, desacompanhadas do sócio responsável, nas áreas de treinamento.

8.6. O golfista é responsável pela tacada que executa.

8.8. Para a prática do golfe, exige-se silêncio e vestuário adequado.

8.9. Faz parte da ética do golfista a manutenção da limpeza das áreas do Golfe.

8.10. As demais regras utilizadas para a regulamentação do Golfe, são as do "The Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews".

8.11. Horário de funcionamento:

8.12. Coordenação de Golfe: das 08h às 18h de terça à sábado.

Locação de bolas: Será definida em função da demanda e da época do ano.

Aulas Particulares: de 3ª à 6ª feira das 09h às 18h;

Sábado e domingo das 09h às 18h.

9. TORNEIOS

9.1. Os torneios oficiais do clube serão administrados pela Diretoria de Golfe que determinará normas, modalidades, datas, horários e número de vagas disponíveis.

9.2. O jogador inscrito em torneios oficiais do clube que não comparecer no horário determinado sem justificativa antecipada, estará automaticamente desclassificado e, em caso de reincidência, o fato será comunicado ao Diretor de Golfe.

9.3. Os jogadores que não participarem dos torneios oficiais, organizados pelo Clube, estarão sujeitos aos horários determinados pela Diretoria de Golfe, mesmo nas datas dos torneios internos.

10. REGRAS LOCAIS

As regras locais serão sempre elaboradas em documento à parte, tendo em vista a suaransitoriedade e o fato de poderem ser alteradas a qualquer tempo em razão das condições do campo ou do seu estágio de implantação.

Poderão ser obtidas na casa de apoio do driving-range e serão distribuídas aos golfistas por ocasião dos torneios.

11. PENALIDADES

11.1. A infração cometida a qualquer um dos dispositivos do Estatuto do SMCC, do presente regulamento, das regras locais e ou das regras gerais do golfe, deverá ser apresentada verbalmente ou por escrito ao Diretor de Golfe, podendo ser feita por qualquer golfista, profissional ou "Starter" que tenha presenciado o fato.

11.2. Se algum jogador cometer uma infração e não for punido ou denunciado pelos componentes da turma em que estiver jogando, a mesma poderá ser denunciada por terceiros. Constatada a omissão, o grupo merecerá a penalidade cabível e o infrator a devida pena pela ocorrência: advertência, suspensão por tempo determinado ou expulsão.

11.3. Caberá à Comissão de Golfe dirimir qualquer dúvida relativa ao presente regulamento.

12.VIGÊNCIA:

Este Regulamento terá vigência por prazo indeterminado.

As futuras atualizações estarão a cargo da Comissão de Golfe e serão executadas sempre que se mostrarem necessárias.

13.MODALIDADES DE JOGO

Best-Ball – Modalidade de jogo em que os jogadores de uma mesma equipe executam cada um a sua tacada, sempre da melhor bola em jogo, até o green.

Match Play – Modalidade de jogo em que o jogador ou equipe ganhadora é a que vence o maior número de buracos.

Stroke Play – Modalidade de jogo em que vence o jogador que cumprir os 18 buracos com menor número de tacadas.

Alternati shot – canadian -

Srambre

Stableford

Par point

GLOSSÁRIO

Air-shot – Errar completamente a bola ao executar a tacada.

Albatroz – Acertar o buraco com duas tacadas, em um buraco de par 5.

Ante-green (colarinho) – área que circunda o green, com aproximadamente 50 cm de largura.

Approach – Tacada que leva ao green.

Approach Área – área que é utilizada para treinar tacadas de aproximação.

Birdie – Acertar o buraco com uma tacada abaixo do par.

Bogey – Acertar o buraco com uma tacada acima do par.

Bunker – Bancos de areia que servem como obstáculos naturais do jogo.

Caddie – Carregador (a) de tacos que auxilia o golfista na escolha do melhor taco a ser usado.

Chip-Shot – Tacada curta perto do green.

Draw – Relação dos nomes dos golfistas, com seus respectivos horários de saída.

Divots – Pedaçõs de grama arrancados com a cabeça do taco ao bater na bola.

Drive – Primeira tacada a partir do tee em direção ao green.

Driver – Nome do taco utilizado para tacadas de longa distância: tiros de saída.

Driving-Range – Campo de treinamento e aprendizado dos golfistas.

Dropar – Ação em que é permitido ao golfista levantar a bola, após a sua marcação, e executar a tacada em outro lugar pré-determinado, passível de penalidade ou não.

Eagle – Acertar o buraco com duas tacadas abaixo do par.

Fairway – Região no centro do campo, entre o tee e o green.

Free Drop – Local onde é permitido dropar sem penalidade.

Green – Área onde fica o buraco.

Green Fee – Taxa paga pelo golfista para usufruir de campos de golfe dos quais não é sócio.

Handicap – Pontuação que mede o aproveitamento de cada golfista; é subtraída do total de tacadas realizadas em um jogo e regula o grau de eficiência do jogador. Serve para igualar jogadores de níveis diferentes.

Hazzard – Área de risco: de água ou areia.

Hole – Buraco (no green) sinalizado por uma bandeira colorida.

Hole-in-one – Acertar o buraco com uma única tacada.

Hook – Desvio acentuado da trajetória da bola para a esquerda (jogadores destros).

Iron – Taco de ferro, utilizado para tacadas de curta e média distância.

Madeira (Wood) – Taco utilizado para tacadas longas.

Out of Bounds (O.B.) – Fora de Campo: terreno fora de campo ou área considerada como tal. Quando a bola atingir essas áreas, o jogador é obrigado a repetir a tacada do mesmo local onde a executou e está sujeito a penalidade.

Par – “Professional Average Rating” (Média de Tacadas de um Profissional) – É a referência da média de tacadas necessárias para embocar a bola, sendo que para cada buraco do campo existe um PAR, podendo ser de 3, 4 ou 5 tacadas. Cada campo de 9 ou 18 buracos também tem o seu par (normalmente entre 35 e 36 para 9 buracos e 70 a 72 tacadas para 18 buracos).

Putt – Tacada no green para atingir o buraco, sendo geralmente utilizado um taco específico denominado de putter.

Putter – Taco usado para o “putting”, ou seja, para finalizar a jogada sobre o green.

Putting-green – Área do campo de treinamento destinada à prática do “putting”, onde existem geralmente 18 buracos.

Rough – Local do campo onde geralmente existem árvores, arbustos e grama mais alta e de onde é mais difícil a execução da tacada.

Scratch – Partida onde não há desconto de handicap. Também são assim chamados os jogadores de handicap mais baixo (geralmente de 0 a 9).

Slice – Desvio acentuado da trajetória da bola à direita (jogadores destros).

Stance – Posição do jogador na hora da tacada.

Starter – É a pessoa responsável por orientar para o cumprimento do regulamento, fazer cumprir as regras do golfe, determinar horários de saída, esclarecer dúvidas e auxiliar na melhor condução do jogo.

Swing – Movimento do corpo que se faz para executar uma tacada.

Tee – Local de onde é dada a primeira tacada de cada buraco; também é o nome dado ao pino de plástico ou de madeira que sustenta a bola na primeira tacada.

Teeing-ground – É a área destinada ao início de cada buraco. A linha de saída é definida por marcas destinadas a limitarem o ponto de onde o golfista deve executar sua tacada, de maneira a ser definida a mesma distância para todos até o buraco.

Wood – Tacos utilizados para jogadas de longa distância.

Yards – São as distâncias (jardas) utilizadas no golfe; uma jarda equivale a 91,4 centímetros.

Buracos imagem